

V&V프로젝트 T4
final presentation

공민정, 이규은, 김태형, 최지현

1. Overall CTIP

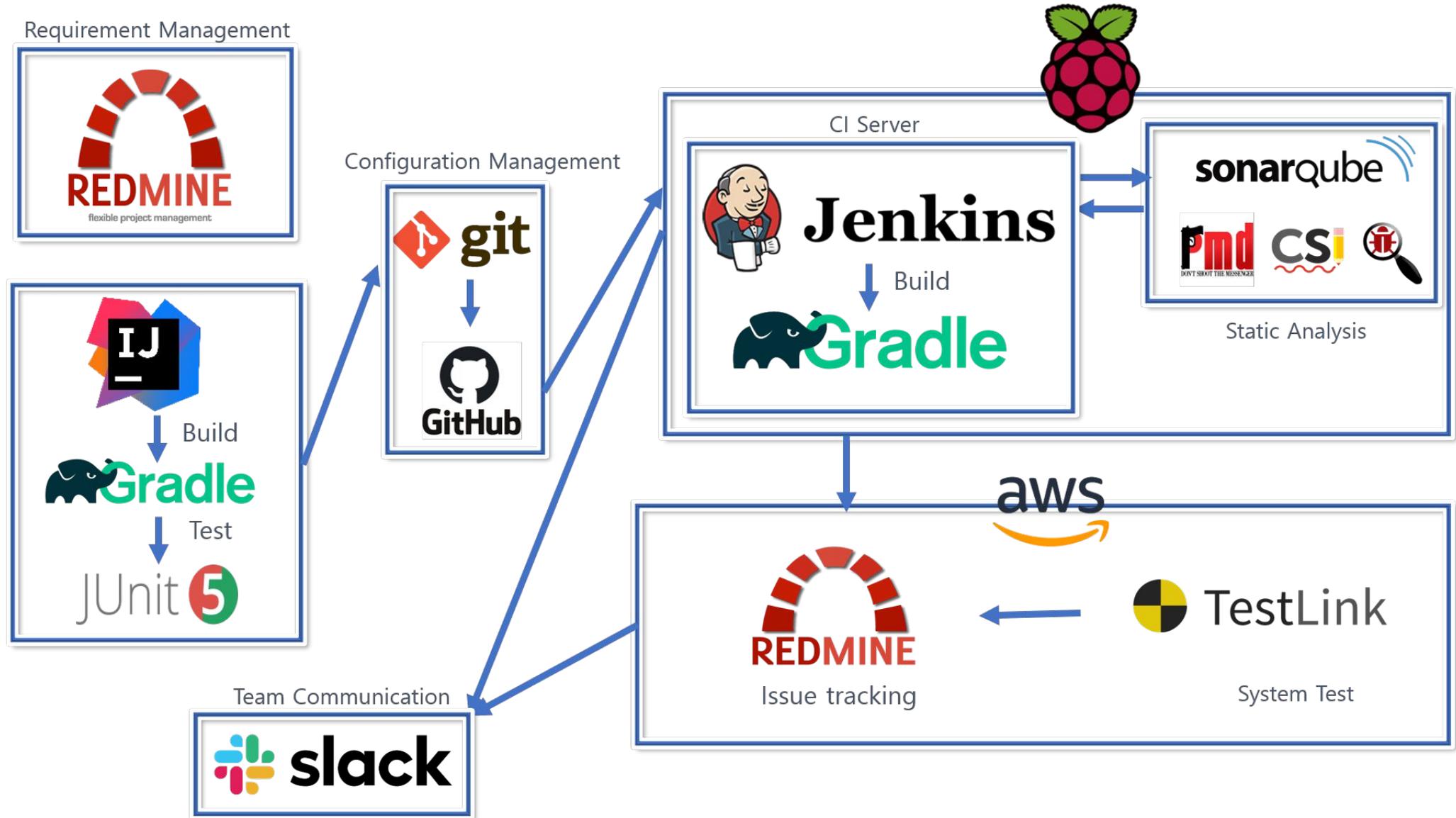
2. 팀별 SQA 활동 - A6, B4, B5

3. 소감

INDEX

01

Overall CTIP



Jenkins > **A6_DWS**

Back to Dashboard
 Status
 Changes
 Workspace
 Build Now
 Delete Project
 Configure
 Redmine - a6
 GitHub Hook Log
GitHub
 SonarQube
 Rename

Project A6_DWS

SonarQube
 Workspace
 Recent Changes

Permalinks

- [Last build \(#104\), 12 min ago](#)
- [Last stable build \(#104\), 12 min ago](#)
- [Last successful build \(#104\), 12 min ago](#)
- [Last failed build \(#101\), 1 hr 7 min ago](#)
- [Last unsuccessful build \(#101\), 1 hr 7 min ago](#)
- [Last completed build \(#104\), 12 min ago](#)

Build History [trend](#)

find

Build Number	Time
#104	Jun 20, 2020, 11:33 PM
#103	Jun 20, 2020, 11:07 PM

66kong99 / a6_dws

Unwatch 2 Star 0 Fork 0

Code Issues 0 Pull requests 0 Actions Projects 0 Wiki Security 0 Insights Settings

No description, website, or topics provided. [Edit](#)

Manage topics

77 commits 1 branch 0 packages 0 releases 4 contributors

Branch: master New pull request Create new file Upload files Find file Clone or download

pungpungpung 20200620 11:33 Latest commit 770dccc 14 minutes ago

.gradle	20200620 11:33	14 minutes ago
.idea	executable jar file success	11 days ago
.settings	Build Start	15 days ago
META-INF	move Watch.java to clock package	5 hours ago
a6_dws	executable jar file success	11 days ago
bin	jar Complete	9 days ago
build	Alarm, ModeManager changed	13 days ago
gradle/wrapper	Mouse Input Added	11 days ago
out	20200620 11:33	14 minutes ago
src	20200620 11:33	14 minutes ago
.classpath	v18.03	12 days ago
.gitignore	gitignore Update(ignore Gradle)	18 days ago
.project	Build Start	15 days ago
build.gradle	Mouse Input Added	11 days ago
gradlew	Mouse Input Added	11 days ago
gradlew.bat	Mouse Input Added	11 days ago
settings.gradle	Second Commit	20 days ago

Jenkins

Jenkins > A6_DWS >

Back to Dashboard

Status

Changes

Workspace

Build Now

Delete Project

Configure

Redmine - a6

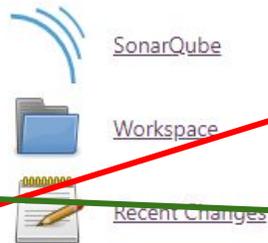
GitHub Hook Log

GitHub

SonarQube

Rename

Project A6_DWS



Permalinks

- [Last build \(#104\), 12 min ago](#)
- [Last stable build \(#104\), 12 min ago](#)
- [Last successful build \(#104\), 12 min ago](#)
- [Last failed build \(#101\), 1 hr 7 min ago](#)
- [Last unsuccessful build \(#101\), 1 hr 7 min ago](#)
- [Last completed build \(#104\), 12 min ago](#)

Build History

find

Build ID	Time
#104	Jun 20, 2020, 11:33 PM
#103	Jun 20, 2020, 11:07 PM

12 Bugs Reliability C

46 Vulnerabilities Security B

23 Security Hotspots 0.0% Reviewed Security Review E

93d Debt 3.2k Code Smells Maintainability A

0.0% Coverage on 1.4k Lines to cover Unit Tests -

4.1% Duplications on 2.2k Lines Duplicated Blocks 8

A6 DWS

개요

A6 프로젝트입니다.

일감 추적

	진행중	완료됨	합계
Bug	3	0	3
Vulnerability	3	0	3
CodeSmell	20	0	20
Test	0	15	15

소요 시간: 8.95 시간

작업시간 기록 | 자세히 | 보고서

Jenkins

Jenkins > B4-DWS

대시보드로 돌아가기
상태
변경사항
작업공간
Build Now
Project 삭제
구성
Redmine - b4-dws
GitHub Hook Log
GitHub
SonarQube
Rename
Coverage Trend

Project B4-DWS

SonarQube
작업 공간
최근 변경사항

고정링크

- [Last build_\(#104\), 2 days 7 hr 전](#)
- [Last stable build_\(#104\), 2 days 7 hr 전](#)
- [Last successful build_\(#104\), 2 days 7 hr 전](#)
- [Last failed build_\(#85\), 5 days 2 hr 전](#)

B4Test ☆ master

Overview Issues Security Hotspots Measures Code Activity

Project Settings Project Information

QUALITY GATE STATUS Failed
4 conditions failed

MEASURES

On New Code	New Code	Overall Code
<ul style="list-style-type: none"> Reliability Rating on New Code is worse than A Security Rating on New Code is worse than A Maintainability Rating on New Code is worse than A 0.0% Coverage on New Code is less than 80.0% 	Since May 26, 2020 Started 27 days ago 5 New Bugs 9 New Vulnerabilities 0 New Security Hotspots	Reliability C Security D Security Review A 100% Reviewed 14d Added Debt 454 New Code Smells Maintainability B

JHC21 / B4-DWS

<> Code Issues 0 Pull requests 0 Actions Projects 0 Wiki Security 0

[B4] 2020 000 Digital Watch System

Manage topics

215 commits 2 branches 0 packages 0 releases

Branch: master New pull request Create new file Upload

LuterGS fix code - solve merge conflict

assets	Timer 관련 문제 해
gradle/wrapper	Jar 패키징 v1
src	fix code - solve merge conflict
.gitignore	Merge branch 'master' into feature/gui
Diagram.uml	show alarming show cheering message 오전 오후 수정

#b4 5 Add a topic

jenkins APP 12:26 PM
B4-DWS - #48 Started by user Choi Ji-hyun (Open) Monday, June 8th

jenkins APP 12:57 PM
B4-DWS - #49 Started by changes from koo04034 (22 file(s) changed) (Open)

jenkins APP 1:02 PM
B4-DWS - #49 Success after 5 min 6 sec (Open)

jenkins APP 2:10 PM
B4-DWS - #50 Started by changes from koo04034 (2 file(s) changed) (Open)
B4-DWS - #50 Success after 1 min 33 sec (Open)

<input type="checkbox"/>	#	유형	상태	우선순위	제목
<input type="checkbox"/>	100	CodeSmell	New	Normal	[Major] Avoid using Literals in Conditional Statements
<input type="checkbox"/>	99	CodeSmell	New	Normal	[Major] String literal expressions should be on the left side of an equals comparison.
<input type="checkbox"/>	91	CodeSmell	Closed	Normal	[Blocker] "icons" is the name of a field in "Window"
<input type="checkbox"/>	90	CodeSmell	Feedback	Normal	[Blocker] Remove this throws clause.
<input type="checkbox"/>	89	Vulnerability	Closed	Normal	[Minor] Use a logger to log this exception.
<input type="checkbox"/>	88	Vulnerability	Feedback	Low	[Minor] Explicitly declare the visibility for
<input type="checkbox"/>	87	Vulnerability	Feedback	Normal	[Critical] The user-supplied array 'alarmingDay' is stored directly.
<input type="checkbox"/>	86	Vulnerability	New	Normal	[Critical] Returning 'functions' may expose an internal array.
<input type="checkbox"/>	85	Vulnerability	Closed	Normal	[Critical] Returning 'alarmingDay' may expose an internal array.
<input type="checkbox"/>	84	Bug	Feedback	Normal	[Minor] Use "Thread.currentThread().getContextClassLoader()" instead.
<input type="checkbox"/>	83	Bug	Closed	Normal	[Major] Either re-interrupt this method or rethrow the "InterruptedException".
<input type="checkbox"/>	81	Bug	Closed	Normal	[Major] view.UI.systemWatching() uses the nextDouble method of Random to generate a r
<input type="checkbox"/>	80	Bug	Closed	Normal	[Major] Unused field



Commits on Jun 19, 2020

fix code - solve merge conflict

LuterGS committed 3 days ago

Merge branch 'master' of https://github.com/JHC21/B4-DWS

emiling committed 3 days ago

Fix empty if-else if clauses

emiling committed 3 days ago

Merge branch 'master' of https://github.com/JHC21/B4-DWS

LuterGS committed 3 days ago

refactor code - remove static in private static fianl variables.

LuterGS committed 3 days ago



- 08:52 Bug #81 (Closed): [Major] view.UI.systemWatching() uses the nextDouble method of Random to generate a random integer; using nextInt is jihyun choi
 - 04:01 Bug #81 (Resolved): [Major] view.UI.systemWatching() uses the nextDouble method of Random to generate a random integer; usi !Screen%20Shot%202020-06-19%20at%201.00.36%20PM.png! 정수 난수 생성 시 nextDouble method 을 사용했던 것을 @new Random().nextInt(2... Lee Eugene
- 08:50 Bug #80 (Closed): [Major] Unused field jihyun choi
 - 03:00 Bug #80 (Resolved): [Major] Unused field 개발 과정에서 생성한 TempSystem 을 삭제하여 해당 필드가 불필요하게 import 되는 것을 수정하였습니다. Lee Eugene
- 05:03 Test #43: [Sleeping] 최적 수면 시간에 Cheering Message가 출력되는지 확인한다. 해당 위치에 선택자가 띄워지는 현상을 해결했습니다. Lee Eugene
- 05:00 Vulnerability #86: [Critical] Returning 'functions' may expose an internal array. Arrays.copyOfOf()를 이용하여 해결했습니다. Lee Eugene
- 04:59 Vulnerability #87: [Critical] The user-supplied array 'alarmingDay' is stored directly. Arrays.copyOfOf()를 이용하여 해결했습니다. Lee Eugene
- 04:57 Feature #39: [Sleeping] spec에 맞게 화면이 나오는지 확인 !Screen%20Shot%202020-06-19%20at%201.56.31%20PM.png! spec 문서에 맞추어 왼쪽 하단에 OFF 글씨가 없도록 수정했습니다. Lee Eugene
 - 04:54 Feature #39: [Sleeping] spec에 맞게 화면이 나오는지 확인 Spec 문서를 통해 목표 수면시간을 고정한 채로 최대 수면 시간을 변경했을 때, display SleepingTime 화면에 아무것도 출력되지 않는 경우를 명시했습니다. Lee Eugene
- 04:33 Feature #36: [Alarm] spec에 맞게 화면이 나오는지 확인 showAlarming 상태일 때 HTML코드를 이용해 알람이 울리는 이미지를 불러왔는데, JAR 빌드 중 resource를 제대로 불러오지 못해 생긴 문제였습니다. 현재 해당 코드를 변경해 수정된 상태입니다. 관석 이
- 04:19 Feature #36: [Alarm] spec에 맞게 화면이 나오는지 확인 !Screen%20Shot%202020-06-19%20at%201.18.09%20PM.png! Alarm을 on 하면 왼쪽 화면 아래의 글씨가 변하도록 수정했습니다. Lee Eugene

Jenkins Project B5 DWS

- Back to Dashboard
- Status
- Changes
- Workspace
- Build Now
- Delete Project
- Configure
- Redmine - b5
- GitHub Hook Log
- GitHub
- SonarQube
- Rename

Project B5 DWS

add description
Disable Project

SonarQube
Workspace
Recent Changes

Permalinks

- Last build (#27). 1 day 19 hr ago
- Last stable build (#27). 1 day 19 hr ago
- Last successful build (#27). 1 day 19 hr ago
- Last failed build (#18). 12 days ago
- Last unsuccessful build (#24). 1 day 23 hr ago
- Last completed build (#27). 1 day 19 hr ago

Build History

Build Number	Time
#27	Jun 20, 2020, 10:34 PM
#26	Jun 20, 2020, 7:08 PM
#25	Jun 20, 2020, 6:55 PM
#24	Jun 20, 2020, 6:54 PM
#23	Jun 17, 2020, 10:45 PM

software / B5-DWS

Code Issues Pull requests Actions Projects Security Insights

Join GitHub today

간국대학교 V&V, 객체지향 B5 팀프로젝트 레포지토리입니다.

42 commits 3 branches 0 packages 0 releases 4 contributors

Commit / Branch	Author	Time
purum5548 Merge pull request #6 from purum5548/master	purum5548	Latest commit a2527a9 2 days ago
.idea	Bug_Fix_V_4	2 days ago
out	Bug_Fix_V_4	2 days ago
src	Bug_Fix_V_4	2 days ago
B5-DWS.iml	Purum_Finish!	18 days ago
gradle-wrapper.properties	Add files via upload	last month

V_Team4

#b5

Files - B5 DWS - Redmine

스펙리뷰 올려놓았습니다. 버그가 발생한 부분은 일감 만들어 놓았으니, 테스트 하여 close하겠습니다.

[B5] 김태형 9:33 AM
버그픽스 진행상황 확인하였습니다. 깃허브 업데이트 부탁드립니다~

[B5]서푸름 3:12 PM
저희 내부 깃에만 반영되었나 봅니다. 버그 픽스된 코드를 다시 푸쉬 했습니다

[B5] 김태형 8:28 PM
버그 fix 확인하였습니다!
Static Test에서 Test Coverage rate를 계산하기 위해서 Junit 테스트코드가 깃허브에 푸시한 코드중에서는 테스트코드를 못찾겠어서 그런데, 푸시가

#ctip

jenkins APP 3:39 PM

- test - #12 Started by user Kim Tae-hyeong (Open)
- test - #12 Back to normal after 24 min (Open)
- test - #13 Started by user Kim Tae-hyeong (Open)
- test - #13 Failure after 27 sec (Open)
- test - #14 Started by user Kim Tae-hyeong (Open)
- test - #14 Back to normal after 1 min 34 sec (Open)

jenkins APP 4:38 PM

- test - #15 Started by user Kim Tae-hyeong (Open)
- test - #15 Success after 35 sec (Open)

B5 test 1

Failed

On New Code

- 0.0% Coverage on New Code is less than 90.0%
- 3.5% Duplicated Lines on New Code is greater than 3.0%

0 New Bugs

0 New Vulnerabilities

0 New Security Hotspots

0 Added Debt

0.0% Coverage on 951 New Lines to cover

3.5% Duplications on 1.9k New Lines

B5 DWS

#	유형	상태	우선순위	제목	담당자	변경
98	Vulnerability	Closed	Normal	[Vulnerability - Minor] Make the "public static instance" field final		2020/06/20 09:50
97	Vulnerability	Closed	Normal	[Vulnerability - Minor] Explicitly declare the visibility for "hour"		2020/06/20 16:40
96	Vulnerability	Closed	Normal	[Vulnerability - Minor] Use a logger to log the exception.		2020/06/20 16:40
95	Vulnerability	Closed	Normal	[Bug - Major] new Buzzer() invokes Thread.start()		2020/06/20 16:24
94	Vulnerability	Closed	Normal	[Bug - Major] Unread field: AbsoluteTime		2020/06/20 16:23
93	Vulnerability	Closed	Normal	[Bug - Major] Either re-interrupt this method or rethrow the "InterruptedException".		2020/06/20 16:40
92	Vulnerability	Closed	Normal	[Bug - Minor] Use "Thread.currentThread().getContextClassLoader()" instead.		2020/06/20 16:40
33	Bug	Closed	Normal	WorldTime 스레드 리소스 count up 되는 버그		2020/06/16 11:21
36	Feature	Closed	Normal	3-3. Singleton 클래스 생성		2020/06/16 11:29
15	Feature	Closed	Normal	3-2. Buzzer 클래스 생성		2020/06/16 11:29
14	Feature	Closed	Normal	3-1. TimeHandler 클래스 생성		2020/06/16 11:29
13	Feature	Closed	Normal	2-6. Stopwatch 클래스 생성		2020/06/16 11:29
12	Feature	Closed	Normal	2-5. ThreadMode 클래스 생성		2020/06/16 11:29
11	Feature	Closed	Normal	2-4. TimerMode 클래스 생성		2020/06/16 11:29
10	Feature	Closed	Normal	2-3. AlarmMode 클래스 생성		2020/06/16 11:29
9	Feature	Closed	Normal	2-2. WorldTimeMode 클래스 생성		2020/06/16 11:21
8	Feature	Closed	Normal	2-1. CurrentTimeMode 클래스 생성		2020/06/16 11:29
7	Feature	Closed	Normal	1. System 클래스 생성		2020/06/16 11:29

02

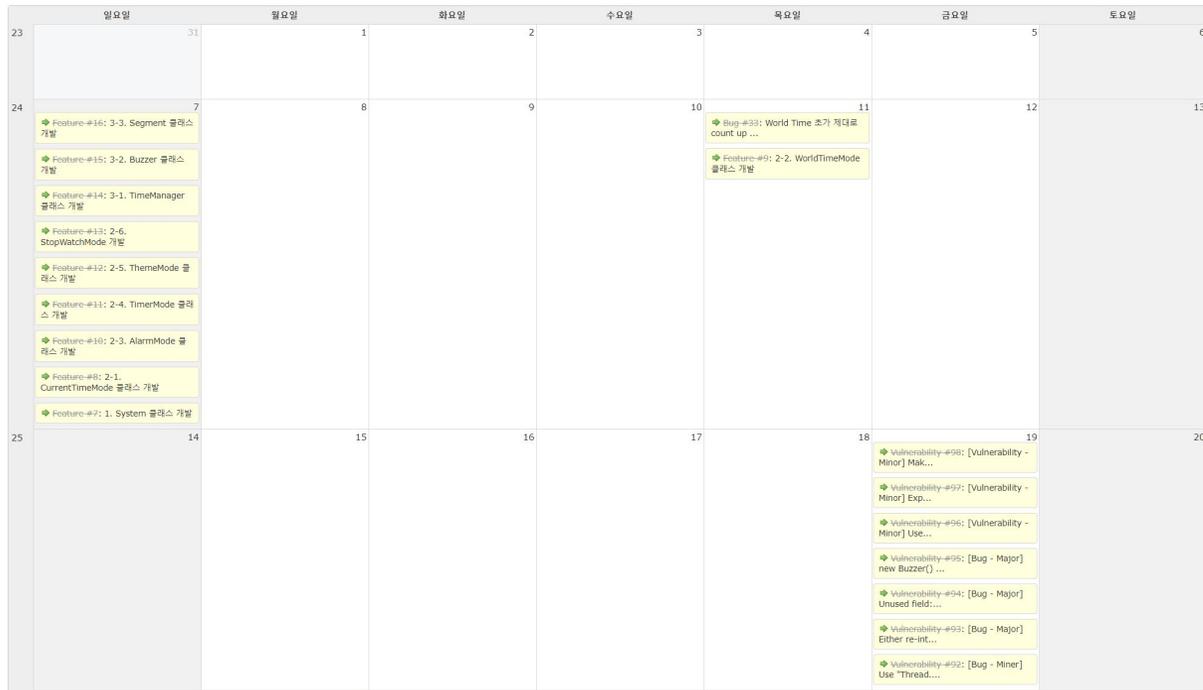
[B5] SQA 활동

B5 DWS

- 개요
- 작업내역
- 로드맵
- 일감
- 소요 시간
- Gantt 차트
- 달력
- 뉴스
- 문서
- 위키
- 파일
- 설정

파일

파일 ^	날짜
[B5]Spec Review.docx	2020/06/11 02:29
1.0.1	
[B5] 2nd System Test Report.docx	2020/06/18 01:57
[B5] static_analysis_report.docx	2020/06/18 01:58

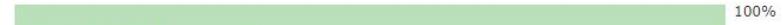


로드맵

새 버전 ...

1.0.0 **진행**

모듈 개발, 구동 확인



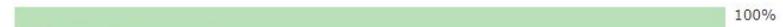
10 일감 (10 건 완료 — 모두 완료)

연결된 일감

- Feature #7: 1. System 클래스 개발
- Feature #8: 2-1. CurrentTimeMode 클래스 개발
- Feature #9: 2-2. WorldTimeMode 클래스 개발
- Feature #10: 2-3. AlarmMode 클래스 개발
- Feature #11: 2-4. TimerMode 클래스 개발
- Feature #12: 2-5. ThemeMode 클래스 개발
- Feature #13: 2-6. StopwatchMode 개발
- Feature #14: 3-1. TimeManager 클래스 개발
- Feature #15: 3-2. Buzzer 클래스 개발
- Feature #16: 3-3. Segment 클래스 개발

1.0.1 **진행**

1차 버그 fix



1 일감 (한 건 완료 — 모두 완료)

연결된 일감

- Bug #33: World Time 추가 제대로 count up 되지 않는 버그

1.0.2 **진행**

Vulnerability fix



6 일감 (6 건 완료 — 모두 완료)

연결된 일감

- Vulnerability #93: [Bug - Major] Either re-interrupt this method or rethrow the "InterruptedException".
- Vulnerability #94: [Bug - Major] Unused field: Alarm.ringTime
- Vulnerability #95: [Bug - Major] new Buzzer() invokes Thread.start()
- Vulnerability #96: [Vulnerability - Minor] Use a logger to log this exception.
- Vulnerability #97: [Vulnerability - Minor] Explicitly declare the visibility for "hour"
- Vulnerability #98: [Vulnerability - Minor] Make this "public static instance" field final

공민정

- CTIP환경 구축시 tool 간 연동하는 것이 생각보다 어려웠고 정보가 부족하여 힘들었지만, 모두 열심히 하는 팀원들 덕분에 잘 해결해 나갈 수 있었습니다.
- 테스트도 중요하지만 명확하게 문서를 작성하는 작업과 팀과의 소통도 그만큼 중요하다는 것을 다시 한번 느꼈습니다.

김태형

- 생소한 개념과 Tool을 접해서 처음엔 많이 낯설었지만 팀원들과 함께 도와가며 프로젝트를 진행하면서 어떻게 SQA과정이 진행되는지 이해할 수 있었습니다. 그리고 CTIP 환경을 구축하면서 개발자로서도 유용한 지식을 얻을 수 있어 좋았습니다.
- 팀원분들께서 적극적으로 소통해 주신 덕분에 어려운 문제가 생기더라도 잘 해결해 낼 수 있었습니다.

이규은

- CTIP 환경에 사용된 tool 중에 사용해본 것은 github밖에 없어서 처음에는 많이 헤맸습니다. 하지만 SQA 활동을 진행하면서 각 tool에 조금씩 익숙해졌고, 많은 것을 배울 수 있었습니다.
- 처음에 문서를 명확하게 만들어야 testing을 할 때 헤매지 않을 수 있다는 점을 깨달았고, 코딩을 할 때 코드 스타일을 고민하면서 코딩을 해야겠다고 느꼈습니다.

최지현

- CTIP환경을 처음 사용해서 시행착오도 많았고 예상하지 못한 어려움도 많았습니다. 하지만 활동을 진행하면서 도구들을 왜 사용해야 하는지 느꼈습니다.
- static analysis로 다른 사람들의 코드를 리뷰하면서 제 자신이 코딩을 할 때에는 어떤 버릇이 있었는지, 앞으로 어떻게 코딩을 해야할지 고민하게 되었습니다.
- 인당 한 팀을 맡는 것이 힘들었습니다.

감사합니다!